**ACCESO A DATOS**

**Persistencia de datos:** Un programa puede crear datos en memoria principal (ram) y guardarlos en almacenamiento secundario (ej: disco duro). A la inversa se convierte en transitorios.

Los programas acceden a servicios para acceder al almacenamiento (API – Interfaz de programación).

Los datos persistentes se guardan en ficheros, con su debida jerarquía. Los ficheros son secuencias de bytes.

**DOM**: interfaz de programación para documentos HTML y XML. Permite a los programas acceder al contenido de un documento web de forma dinámica. Actúa como puente entre el código JavaScript y la página web.